Documentação HTML - Página Web IAL

1. Introdução:

Este documento descreve a estrutura e o conteúdo de uma página web simples para o projeto "Inteligência Artificial Livre" (IAL).

2. Estrutura do Código:

O código HTML consiste em várias seções que são explicadas a seguir:

2.1. Declarações Iniciais:

- `<!DOCTYPE html>`: Declaração do tipo de documento HTML.

- `<html lang="en">`: Elemento raiz do documento HTML, define o idioma como inglês.

2.2. Cabeçalho:

- `<head>`: Contém metadados e referências a recursos externos.

- `<meta charset="UTF-8">`: Define a codificação de caracteres para UTF-8.

- `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`: Define a escala de visualização inicial para dispositivos móveis.

- Links para folhas de estilo CSS e fontes externas.

- `<title>IAL</title>`: Define o título da página como "IAL".

2.3. Corpo:

- `<body>`: Contém o conteúdo visível da página.

- Cabeçalho (`<header>`): Inclui o logotipo, menu de navegação e botões de login.

- Comentários: Utilizados para descrever partes do código que estão desativadas.

- Classes e IDs: São nomeadas usando o padrão "snake\_case", por exemplo, "head\_cabecalho" para a classe do cabeçalho.

- Corpo Principal (`<main>`): Contém o conteúdo principal da página.

- Primeira Seção (`<section class="first\_main">`): Contém dois artigos com texto e imagens.

- Classes e IDs: Seguem o padrão "snake\_case", por exemplo, "main\_content" para a classe do primeiro artigo.

- Segunda Seção (`<section class="second\_main">`): Não utilizada, está comentada no código.

- Rodapé (`<footer>`): Não possui conteúdo atualmente.

3. Componentes Específicos:

- Ícones: Utiliza ícones do Bootstrap Icons para representar o logotipo e ícones de redes sociais.

- Botões: Dois botões no cabeçalho para "Sign up" e "Log up".

- Imagens: Utiliza uma imagem para representar a inteligência artificial na primeira seção.

- Navegação: Links de navegação no cabeçalho e links de redes sociais na primeira seção.

4. Comentários:

- São utilizados para descrever partes do código que estão desativadas ou não utilizadas.

- Seguem o padrão `<!-- Comentário -->`.

5. Nomenclatura de Classes e IDs:

- Classes e IDs são nomeadas usando o padrão "snake\_case".

- Classes são usadas para estilização e identificação de elementos com o mesmo estilo.

- IDs são usados para identificar elementos únicos.

- Exemplo: `class="main\_content\_text"` para o texto do primeiro artigo.

---